PROYECTO COMPRAYA.

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE MANIZALES

2024

INTRODUCCION

El presente es una guía básica de realización del proyecto. Si se requiere crear mas entidades, atributos, procedimientos o funciones almacenadas para completar todas las funcionalidades es necesario agregarlas según los criterios de ustedes.

ENTIDADES.

1. Usuarios: id, nombre, contraseña, identificación, email, celular,
2. Productos: nombre, descripción, precio, imagen categoría\_id.
3. Categorías: id, nombre.
4. Inventario: id, entrada, salida, referencia de compra, producto\_id.
5. Carrito de compras: id, producto, cantidad, descuento, total.
6. Puntos redimidos: id, cantidad de puntos, fecha de redención, detalle\_factura\_id
7. Puntos ganados: id, cantidad de puntos, fecha ganancia, motivo, referencia.
8. Factura: id, código, fecha, subtotal, total\_impuestos, total, estado, id\_cliente, id\_metodo\_pago.
9. Detalle factura: id, cantidad, valor\_total, descuento, id\_producto, id\_factura.
10. Métodos de pago: efectivo, puntos, efectivo y puntos, tarjeta y puntos, solo tarjeta.
11. Informes: id, tipo\_informe, fecha, datos\_json.

FUNCIONALIDADES

1. Login de los usuarios.
2. Login del administrador.
3. Creación, modificación y eliminación productos.
4. Creación, modificación y eliminación de cuentas de usuarios.
5. Categorización de los productos.
6. Gestión del inventario de los productos.
7. Productos con descuentos por días.
8. Pantalla de los productos mas vendidos
9. Métodos de pago con solo puntos, con puntos y efectivo, o solo con efectivo.
10. Venta con facturación.
11. Generación de la factura en XML.
12. Gestión del carrito de compras.
13. Historial de puntos generados por la compra en las marcas aliadas.
14. Redención de puntos en compras dentro de la plataforma.
15. Historial de compras por cada cliente, donde se muestre puntos redimidos y efectivo.
16. Informe de compras e historial de puntos acumulador y redimidos de cada usuario en PDF y Excel y
17. Guardado de los informes en json para consulta del administrador del comercio.

FORMAS DE TRABAJAR LAS FUNCIONALIDADES

1. Se podría hacer con funciones y procedimientos almacenados.
2. Se podría hacer con funciones y procedimientos almacenados.
3. Se podría hacer con procedimientos almacenados.
4. Se podría hacer con procedimientos almacenados.
5. Se podría hacer con procedimientos almacenados.
6. Se podría hacer con procedimientos almacenados.
7. Se podría hacer con funciones almacenadas.
8. Se podría hacer con funciones almacenadas.
9. Se podría hacer con procedimientos almacenados
10. Se podría hacer con procedimientos almacenados.
11. Se podría utilizar las funciones de xml.
12. Se podría hacer con funciones almacenadas.
13. Se podría hacer con funciones almacenadas usando return query.
14. Se podría hacer con procedimientos almacenados.
15. Se podría hacer con funciones almacenadas usando return query.
16. Se podría hacer con funciones almacenadas usando return query.
17. Se podría hacer utilizando las funciones de manejo de json.